

## **CARGA**

Spectrum 48 - LOAD" "

Amstrad - CTRL y ENTER

Amstrad disc - RUN" TRAPDOOR

Commodore - SHIFT y RUN/STOP

## **EL JUEGO**

Berk está a punto de realizar otra tarea para su jefe, La Cosa del mal genio, cuando su fiel acompañante Boni ha sido agarrado por su narizota por una horrible aparición por debajo de la temida Trampa.

Jugando la parte del valiente Berk y su minúsculo y faldero Drutt, debes, intrepidamente, iniciar una misión de rescate y hacer frente a los peligros desconocidos que acechan abajo.

## **CONTROLES**

Puedes definir las teclas, si no utilizas REDEFINE los controles serán los siguientes:

Izquierda Z

Derecha X

Arriba Q

Abajo A

Fuego C

La opción de joystick es sólo para Kempston interface, pero la mayoría de los joystick pueden ser utilizados redefiniendo las teclas para su uso, por ejemplo, PROTEK usa teclas de cursor 5, 6, 7, 8, 0. Puedes manejar a Berk o a Drutt. Presiona fuego para alternar de uno a otro.

Los otros cuatro controles son para mover izquierda, derecha, atrás y adelante, empujar objetos, saltar, volar, coger cosas y soltarlas, ¡o comerlas!. Estas acciones son todas dependiendo de a quién estás controlando y el escenario del juego.

## **SUGERENCIAS**

Ni Berk ni Drutt irán muy lejos sin ayudarse el uno del otro. Uno puede encontrarse en situaciones feas donde el otro es capaz de ir al rescate.

Pequeños objetos están esparcidos alrededor para que Berk se los coma, todos tienen extraños efectos, unos le ayudarán y otros serán desastrosos. Necesitarás algunos de ellos, ¡experimentalos!.